

Regulamin Fifa Soccer 07

Główne założenia rozgrywek Fifa Soccer 07

Regulamin rozgrywek „Computer College” w Koszalinie

1.1. Informacje podstawowe

1.1.1. Zasady udziału w rozgrywkach

- a) Przystępując do rozgrywek gracz zobowiązuje się do przestrzegania wszystkich reguł zawartych w ogólnym regulaminie turnieju oraz regulaminie niniejszym.
- b) W przypadku złamania zasad któregokolwiek z regulaminów przez gracza, organizator mogą nałożyć stosowne kary do usunięcia z rozgrywek włącznie.
- c) Wszelkie kwestie sporne związane z przebiegiem meczów lub eliminacji będą rozstrzygane przez organizatora. Decyzje organizatora turnieju są ostateczne.
- d) Przystępując do rozgrywek gracz wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku oraz materiałów sporządzonych z jego udziałem na potrzeby promocji turnieju na wszystkich nośnikach i we wszystkich mediach.
- e) Wszelkie materiały sporządzone w trakcie trwania turnieju stają się wyłączną własnością organizatorów i nie mogą być wykorzystywane bez ich zgody.

1.1.2. Rozgrywka meczowa

- a) Wszystkie mecze rozgrywek rozgrywane są przy pomocy gry Fifa Soccer 07 (wyprodukowanej przez firmę EA Sports).
- b) Gracze zobowiązani są przed rozpoczęciem pojedynku do zamknięcia wszelkich programów mogących wpływać na płynność gry (w szczególności komunikatorów internetowych oraz aplikacji peer-to-peer). Przed rozpoczęciem pojedynku gracze są zobowiązani do zastosowania następujących ustawień w grze:

1. Długość połowy: 6 minut
2. Kontuzje: wyłączone
3. Spalone: włączone
4. Liczba rezerwowych: 7

- c) Nakazuje się rozgrywanie meczy przy pomocy opcji mecz towarzyski.

- d) Zabronione jest używanie następujących zagrań w grze:

- Rzuty różne dogrywane bezpośrednio w pole bramkowe (5m). Rzut różny należy rozegrać poprzez podanie do najbliższej stojącego zawodnika ("na krótko") lub wrzucając piłkę w pole karne poza pole bramkowe.
- Rozpoczęcie gry na własną połowę. Rozpoczynający grę od środka jest zobowiązany podać piłkę w kierunku swojej bramki.
- Rakietowy strzał po ziemi.
- Bramki zdobyte po strzale z własnej połowy boiska.
- Wszelkie długie piłki, które grane są z naszej połowy na połowę przeciwnika są zabronione.
- Tolerowane są tylko kilka metrów przy linii własnej połowy oraz całkowicie dozwolone na połowie przeciwnika (poprzez określenie długie piłki rozumie się kombinacje klawiszy: QA, QW, D, A).

e) Po wykonaniu przez przeciwnika zagrania zabronionego należy kontynuować rozgrywkę a po zakończeniu meczu należy przedstawić administratorowi meczu demo. Po jego przejrzeniu i stwierdzeniu nieprawidłowości, nastąpi korekta wyniku a przeciwnik zostanie ukarany punktami karnymi.

1.1.4. System rozgrywek

- a) Poszczególne tury eliminacyjne zostaną rozegrane w systemie pucharowym.
- b) Gracz może zapisać się i wystąpić tylko w jednej turze eliminacyjnej.

1.2. Zapisy prowadzi pedagog szkolny do 28.02.2008 r. do godziny 13.00

Etapy :

Eliminacje grupowe

Ćwierć finał

Finał

1.3. Miejsce spotkań przed meczem

Miejszem spotkań przed meczem jest sala 101 w każdy wtorek w godzinach od 14.00 – 16.00, na których przebywają organizator turnieju – pedagog szkolny.

Mecze będą rozgrywane w następujących terminach:

13.03.2008 r. w godzinach od 16.00 do 18.30 eliminacje, rozgrywki o wyjście z grupy.

27.03.2008 r. w godzinach od 16.00 do 18.00 półfinał, finał.

1.4. Komunikatory

Niedozwolone jest używanie zewnętrznych komunikatorów (telefony komórkowe, odtwarzacze mp3 i inne aparaty) przez graczy lub obserwatorów w celu bezpośredniej lub pośredniej komunikacji z graczem rozgrywającym mecz. Niedozwolone jest również wszelkie podpowiadanie graczowi.

1.5. Punktualność

Gracze zobowiązani są do punktualnego przybycia na wyznaczoną godzinę rozegrania spotkania. Zalecane jest, żeby gracze pojawili się w wyznaczonym miejscu na 15 minut przed ustalonym terminem. Niestawienie się gracza w ciągu 15 minut od zakładanego terminu rozpoczęcia spotkania będzie skutkowało przyznaniem walkovera przeciwnikowi.

W przypadku osób dojeżdżających z poza Koszalina może nastąpić przesunięcie terminu (godziny) rozegrania meczu ale pod warunkiem wcześniejszego kontaktu telefonicznego.

1.6. Zasady

- a) Poszczególne tury eliminacyjne zostaną rozegrane w systemie pucharowym.
- b) Gracz może zapisać się i wystąpić tylko w jednej turze eliminacyjnej i droga eliminacji przechodzić do następnych etapów.

Organizatorzy:

Krzysztof Krauza

Adrian Wawrzyniak II TI

Adam Bielecki II LO